

# Vilnius Corporate Chess League 2026/27

## *nuostatai*

### 1. TIKSLAS

Populiarinti intelektualinį sportą tarp aukštos pridėtinės vertės sektoriuose dirbančių specialistų.

### 2. ORGANIZAVIMAS

- **Organizatoriai:** Vilniaus šachmatų klubas
- Varžybų direktorius – FA Andrius Paulauskas, vyr. teisėjas – NA Robertas Bubnys
- Aktuali informacija apie varžybas skelbiama [vilniuschess.lt](http://vilniuschess.lt)

### 3. FORMATAS

Dalyvauja Vilniuje veikiančių įmonių darbuotojai. Leidžiamos jungtinės komandos iš **dvių** (ne daugiau) įmonių.

Varžybos **komandinės** – įmonės deleguoja vieną ar daugiau komandų iš savo darbuotojų. Dalyvių ryšys su įmone nėra tikrinamas, pasitikima paraiškos teikėjų sąžiningumu ir gera valia. Dalyvauti gali ir buvę įmonės darbuotojai.

Turnyras vykdomas **ratų sistema** (round-robin), ratų skaičius priklauso nuo komandų kiekio. Varžybos vyksta keliais etapais, pagal iš anksto nustatomą tvarkaraštį skiriant 3 arba 4 mačus kiekvienam. **Kiekviename mače** komanda deleguoja po 4 atstovus.

Varžybos vykdomos pagal FIDE greitųjų šachmatų taisykles. Laiko kontrolė – **8 min + 4 s už kiekvieną atliktą ėjimą**. Turnyras **nėra** registruojamas FIDE apskaitai.

Dalyvaujant daugiau nei 20 komandų, jos atsitiktinai suskirstomos į pogrupius, iš kurių po 4 komandas patenka į atrinkamąsias varžybas. Dalyvaujant 10 ar mažiau – turnyras vykdomas **dviguba ratų sistema**.

### 4. TVARKARAŠTIS

Preliminarus varžybų laikas sezone – **ketvirtadieniais nuo 19:00**, žaidimo vietas skelbia organizatoriai, pirmenybę teikdami dalyvaujančioms įmonėms, turinčioms galimybę priimti etapus savo patalpose. Mačo sudėtį komanda turi nurodyti bent 5 min iki rato pradžios.

Preliminari pirmojo etapo data – **2026 m. spalio 1 d.** Tarp etapų numatomos ~4 savaitių pertraukos, šventiniu laikotarpiu – iki 8 savaitių.

Tikslus tvarkaraštis, etapų skaičius bei vietas skelbiami po registracijos termino.

### 5. KOMANDOS SUDĖTIS

Komandos paraiškoje nurodoma nuo 4 iki 20 žmonių. Prieš kiekvieną etapą paraišką galima papildyti naujais žaidėjais. Fiksuotą lentų tvarką galima keisti prieš kiekvieną **etapą**. Žaidėjai mačiuose lentas užima iš anksto nurodyta eilės tvarka (*Fixed Board Order*).

Jei komandos sudėtis mačiui nepilna, dalyviai žaidžia kuo aukštesnėse lentose.

Dalyvis, sezone registruotas už vieną komandą, atstovauti kitos komandos tame pačiame sezone nebegali. Dalyvis gali užbaigti sezoną toje pačioje komandoje, net jei sąsajų su įmone nebelieka.

### 6. REGLAMENTAS

Laimi komanda, surinkusi daugiausia komandinių taškų (2 už pergalę mače, 1 už lygiąsias). Taškų lygybės atveju vietos nustatomos pagal šiuos papildomus rodiklius: 1. asmeniniai taškai + 1 taškas už komandinę pergalę; 2. asmeniniai taškai; 3. komandinis Bergerio koeficientas.

Komandai nusprendus pasitraukti iš turnyro, rezultatai įskaitomi tik tada, jei sužaista bent 50% mačų, kitu atveju jie anuluojami. Startinis mokestis tokiu atveju **nėra** grąžinamas.

## 6.1 ATKRINTAMŲJŲ VARŽYBŲ REGLAMENTAS (jei >20 komandų)

Jei turnyras vyksta su atkrintamosiomis varžybomis (žr. **3. FORMATAS**), nugalėtoji nustatyti organizuojamas papildomas turnyras **knock-out** sistema. Jame kiekviename etape komandos žaidžia po vieną mačą (spalvos ištraukiamos iškart prieš mačą), kurio nugalėtojas patenka į tolimesnį etapą.

Mačiui pasibaigus lygiosiomis žaidžiamas atsakomasis (atvirkščiomis spalvomis) žaibo šachmatų (3+2) mačas. Jei lygiosiomis baigiasi ir jis, komandų deleguoti atstovai žaidžia armagedoną.

Armagedono formatas: Baltieji turi 5 min prieš 4 min, bet privalo laimėti. Nuo 60 ėjimo žaidėjams bus pridėdama po 1 sekundę už ėjimą. Spalvą renkasi komanda, kurios pirmoji lenta pagrindiniame mače žaidė juodaisiais.

## 7. REGISTRACIJA

Būtina komandų registracija iki **2026 m. rugsėjo 20 d. imtinai** el. paštu [info@vilniuschess.lt](mailto:info@vilniuschess.lt)

Registruojantis komandai nurodyti:

- atstovaujamą įmonę;
- komandos pavadinimą (jei nesutampa/jei deleguojamos kelios komandos);
- komandos koordinatoriaus kontaktus (telefono nr. ir el. paštą);
- dalyvius **lentų eilės tvarka**, prie dalyvių nurodant FIDE ID (jei nėra – gimimo datą ir valstybę);
- jei reikalinga, rekvizitus startinio mokesčio sąskaitai-faktūrai.

Pasiekus dalyvių limitą, registracija gali būti sustabdoma anksčiau. Specialiųjų poreikių ar kitų reikalavimų turintys dalyviai apie tai turi pranešti išankstinės registracijos metu.

## 8. STARTINIS MOKESTIS

Dalyvavimo mokestis komandai – **100 Eur**. Jis mokamas po registracijos patvirtinimo bankiniu pavedimu. Įmonei, deleguojančiai daugiau nei vieną komandą, papildomos komandos startinis mokestis – **50 Eur**.

Rekvizitai:

- **Gavėjas:** VšĮ Vilniaus šachmatų klubas
- **Sąskaita:** LT677044060007914577
- **Mokėjimo paskirtis:** Corporate Chess League 2026/27 <komandos pavadinimas>
- **Adresas:** Adučiškio g. 3-3, Vilnius
- **Įmonės kodas:** 303111749
- **Bankas:** AB SEB Bankas, banko kodas 70440

## 9. APDOVANOJIMAI

Turnyro apdovanojami daiktiniais prizais, taurėmis bei medaliais. Apdovanojimų biudžetas formuojamas iš varžybų startinių mokesčių.

## 10. KONTAKTAI

- Andrius Paulauskas – tel. +37069623502, el. paštas [info@vilniuschess.lt](mailto:info@vilniuschess.lt)
- Robertas Bubnys – tel. +370 636 69429, el. paštas [robertasbubnys.sachmatai@gmail.com](mailto:robertasbubnys.sachmatai@gmail.com)

## 11. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- Organizatoriai pasilieka teisę nepriimti į varžybas įmonių, atstovaujančių Lietuvos Respublikai priešišκών valstybių interesams.
- Iškilus nuostatuose nenumatytiems atvejams ar prireikus atlikti kitus būtinus pakeitimus, organizatoriai pasilieka tam teisę, įsipareigodami kuo anksčiau apie tai komunikuoti dalyviams ir nedaryti to be svarbių priežasčių.