

# 2022 m. Vilniaus šachmatų-960 čempionatas

## 1. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

1. Populiarinti šachmatų žaidimą bei alternatyvius jo variantus.
2. Įvairinti šachmatų varžybinę terpę, suteikiant galimybę pasivaržyti šachmatų-960 (Fišerio šachmatų) žaidime.

## 2. ORGANIZAVIMAS

- Laikas – **2022 m. rugpjūčio 20 d.** (šeštadienį) nuo 11:00. Varžybų pabaiga numatoma apie 15:00.
- Vieta – Seimo lankytojų centras, Gedimino pr. 60, Vilnius (Seimo lankytojų centras)
- Varžybų teisėjas – nacionalinės kategorijos (NA) arbitras Andrius Paulauskas.
- **7 ratų** šveicariškoji sistema, laiko kontrolė – po **10 min + 5 s** už kiekvieną atliktą ėjimą.

## 3. DALYVIAI

Dalyvauti gali visi norintys be apribojimų. Maksimalus dalyvių skaičius – 36.

Dalyvavimas varžybose nemokamas.

Išankstinė registracija varžybų teisėjui Andriui Paulauskui el. paštu [andrius.paulauskas96@gmail.com](mailto:andrius.paulauskas96@gmail.com) iki **rugpjūčio 19 d. imtinai**.

## 4. TAISYKLĖS

Varžybos vykdomos pagal šachmatų-960 taisykles, pateiktas FIDE – <https://handbook.fide.com/chapter/E012018> (Guidelines II. Chess960 Rules).

Žaidėjų figūrų išdėstymas pirmoje gulstinėje yra atsitiktinis, tačiau vienodas abiemis žaidėjams. Taisyklės šių pozicijų generavimui – rikiai turi stovėti ant skirtingos spalvos laukų, o bokštai karaliui turi būti iš abiejų pusių (per bet kiek langelių). Tokių pozicijų yra 960.

Pozicija kiekvienam ratui bus generuojama tinklalapyje <https://www.chess960.wtf/> prieš ratui prasidedant, visos rato partijos bus žaidžiamos nuo sugeneruotos pozicijos. Jei atsitiktinai bus sugeneruota standartinė šachmatų pozicija (#518), ji bus generuojama pakartotinai.

**Rokiruotė** yra galima laikantis šachmatų taisyklių jai – tarp karaliaus ir rokiruotėje dalyvaujančio bokšto negali būti kitų figūrų, šios figūros negali būti vaikščiojusios per partiją, negalima rokiruotės daryti esant šachui ar karaliumi eiti per puolamą laukelį.

Po rokiruotės, nepriklausomai nuo startinės pozicijos, varžovo karalius ir bokštas atsiduria atitinkamai ant c ir d linijų (0-0-0) arba ant g ir f linijų (0-0), priklausomai nuo to, kurioje pusėje nuo karaliaus yra rokiruotėje dalyvaujantis bokštas.

## 5. REGLAMENTAS

Išskyrus 4 punkte nurodytus atvejus, varžybose bus laikomasi FIDE greitųjų šachmatų varžybų reglamento.

Laimi dalyvis, surinkęs daugiausia taškų. Esant vienodam rezultatui, vietos nustatomos pagal šiuos papildomus rodiklius:

1. Median-Buchholz'o koeficientas (atmetus blogiausiai sužaidusio varžovo rezultatą)
2. Pilnas Buchholz'o koeficientas
3. Progreso koeficientas
4. Berger'io koeficientas

**Pastaba:** organizatoriai pasilieka teisę koreguoti varžybų vykdymo tvarką ir sistemą.

## 6. APDOVANOJIMAI

1-3 vietas užėmę dalyviai apdovanojami medaliais ir diplomais.

## 7. KONTAKTAI

- Andrius Paulauskas – tel. +37069623502, el. paštas [andrius.paulauskas96@gmail.com](mailto:andrius.paulauskas96@gmail.com)