

Vilnius Bughouse 2022

1. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

1. Populiarinti šachmatų žaidimą bei alternatyvius jo variantus.
2. Įvairinti šachmatų varžybinę terpę, suteikiant galimybę pasivaržyti komandiniame „fantomo“ (*Bughouse chess*) žaidime.

2. ORGANIZAVIMAS

- Laikas – **2022 m. liepos 30 d.** (šeštadienį) nuo 11:00. Varžybų pabaiga numatoma apie 15:00.
- Vieta – Seimo lankytojų centras, Gedimino pr. 60, Vilnius (Seimo lankytojų centras)
- Varžybų teisėjas – nacionalinės kategorijos (NA) arbitras Andrius Paulauskas.
- Laiko kontrolė – po **3 min + iki 2 s kompensacija (Bronštein)** už kiekvieną atliktą ėjimą.

3. DALYVIAI

Dalyvauti gali visi norintys be apribojimų. Komandos sudėtis – 2 žmonės. Dalyvavimas varžybose **nemokamas**.

Registruotis galima:

- a) kaip komandai, nurodant abu jos narius;
- b) individualiai – varžybų organizatoriai suburia komandas iš tokiu būdu užsiregistravusių žaidėjų (lyginį dalyvių skaičių užtikrins organizatoriai).

Išankstinė registracija varžybų teisėjui Andriui Paulauskui el. paštu andrius.paulauskas96@gmail.com iki **liepos 29 d. imtinai**.

4. TAISYKLĖS

Varžybos vykdomos pagal Czech Open Bughouse turnyrų taisykles, pateiktas internete – <http://bughousechess.wz.cz/CompleteBughouseChessRules.htm>

Svarbiausi niuansai:

1. Partneriai gali bendrauti tarpusavyje, tačiau negali fiziškai įtakoti situacijos partnerio lentoje.
2. Statyti figūras galima į bet kokį laukelį, išskyrus pėstininkus, kurie negali būti statomi į pirmąją arba aštuntąją gulstinę.
3. Taisyklė, jog paliesta figūra turi eiti, negalioja. Ėjimą galima koreguoti iki laikrodžio perspaudimo.
4. Negalimas ėjimas yra pralaimėjimas iš karto, tačiau pranešti teisėjui dėl jo būtina dar nepadarius savo ėjimo.
5. Žaidėjai negali slėpti jiems perduotų figūrų nuo varžovų. Jei žaidėjas pastato figūrą, kuri nebuvo padėta matomoje vietoje, oponentas gali reikalauti, jog varžovas darytų kitą ėjimą, o slėptos figūros pastatyti tuo ėjimu nebegalima.
6. Atlikti rokiruotės su pastatytu bokštu negalima.

5. VARŽYBŲ REGLAMENTAS

Varžybos vykdomos pagal ankstesniame skyriuje nurodytas taisykles. Varžybų sistema:

- a) šveicariškoji (6 arba 7 ratai) esant daugiau nei 14 komandų;
- b) ratų sistema, jei komandų mažiau.

Laimi komanda, surinkusi daugiausia taškų. Esant vienodam rezultatui, vietos nustatomos pagal papildomus rodiklius.

Šveicarišką sistema:

1. Tarpusavio rezultatas (jei visi grupės dalyviai žaidė tarpusavy);
2. Pilnas Buchholz'o koeficientas;
3. Berger'io koeficientas.

Ratų sistema:

1. Tarpusavio rezultatas (jei visi grupės dalyviai žaidė tarpusavy);
2. Berger'io koeficientas.
3. Papildomas mačas.

Pastaba: organizatoriai pasilieka teisę koreguoti varžybų vykdymo tvarką ir sistemą.

6. APDOVANOJIMAI

1-3 vietas užėmę dalyviai apdovanojami medaliais ir diplomais.

7. KONTAKTAI

- Andrius Paulauskas – tel. +37069623502, el. paštas andrius.paulauskas96@gmail.com